

```

pr Baum :größe :tiefe :x :y
//
wh 20 [baum 100 - 10 * zz 3 7 - 2 * zz 2 200 - 10 * zz 40 200 - 10 * zz 40]
wh 40 [baum 100 - 10 * zz 5 5 - 3 * zz 2 200 - 10 * zz 40 200 - 10 * zz 40]
//
sh aufxy :x :y sa
baum_malen :größe :tiefe
sh aufxy 0 0 sa ak 0
ende

pr baum_malen :größe :tiefe
prüfe :tiefe <1
ww [ farbeigel zz rk ]
wf [
li 25
vw :größe baum_malen 0,5*:größe :tiefe -1 rw :größe // linker Zweig//
re 20
vw 0,6*:größe baum_malen 0,6*:größe :tiefe -1 rw 0,6*:größe //zweiter Zweig//
re 25
vw 0,5*:größe baum_malen 0,6*:größe :tiefe -1 rw 0,5*:größe // dritter Zweig//
re 25
vw 0,5*:größe baum_malen 0,6*:größe :tiefe -1 rw 0,5*:größe // Zweig//
li 45
]
ende

bild freimacht beschleunige startezufall 1000 10000 Baum 80 4 10 10

```