

```
LERNE blob1 :a :c
STIFTAB BESCHLEUNIGE VORWÄRTS 10
RECHTS :a
blob1 :a + :c :c
ENDE
```

```
// blob1 10 36 //
```

```
LERNE blob2 :a :c
STIFTAB BESCHLEUNIGE VORWÄRTS 5
RECHTS :a
blob2 :a + :c :c
ENDE
```

```
LERNE Hilbert :a :lev :rat
STIFTAB
WENN :lev = 0 [ RÜCKKEHR ]
LINKS 90 * :rat
Hilbert :a :lev - 1 :rat * (-1)
VORWÄRTS :a
RECHTS 90 * :rat
Hilbert :a :lev - 1 :rat * 1
VORWÄRTS :a
Hilbert :a :lev - 1 :rat * 1
RECHTS 90 * :rat
VORWÄRTS :a
Hilbert :a :lev - 1 :rat * (-1)
LINKS 90 * :rat
ENDE
```

```
// Hilbert 25 4 3 //
```

```
LERNE Sierp :x :y
STIFTAB BESCHLEUNIGE
WIEDERHOLE 4 [ VORWÄRTS :x LINKS 45 Sierpm :x :y - 1 LINKS 45 ]
ENDE
LERNE Sierpm :x :y
Sierpn :x :y RECHTS 90 VORWÄRTS :x RECHTS 90 Sierpn :x :y
ENDE
```

```
LERNE Sierpn :x :y
WENN :y = 0 [ VORWÄRTS :x RÜCKKEHR ]
Sierpn :x :y - 1 LINKS 45 VORWÄRTS :x LINKS 45 Sierpm :x :y - 1 LINKS 45 VORWÄRTS :x
LINKS 45 Sierpn :x :y - 1
ENDE
```

```
// Sierp 20 4 //
```

```
LERNE square :s :n
STIFTAB BESCHLEUNIGE ROLLAUF
WENN :s < 2 [ RÜCKKEHR ]
WIEDERHOLE 2 [ WIEDERHOLE :n [ VORWÄRTS :s RECHTS 90 VORWÄRTS :s LINKS 90] LINKS
180]
square :s / 3 :n * 3
ENDE
```

```
// square 120 3 //
```

```
LERNE rhomb :x
STIFTAB BESCHLEUNIGE
WIEDERHOLE 2 [ VORWÄRTS :x RECHTS 45 VORWÄRTS :x RECHTS 135]
ENDE
```

```
// Tippen in die Befehllinie (Arbeifenster):
rhomb 50
//
```