

```

// Hauptauftrag: // geh
// Klicke auf dem "stop" knopf (Arbeitsfenster) um dem Werk zu beenden. //

lerne neu
// Definiert die Parameter des Bildschirms, des Stiftes und des Igels.//
bild löscht freimacht beschleunige
fi grün sh vi
ende

lerne init
//Initialisiert die Anfangsgeschwindigkeiten und die Koordinatelisten.//
setze "dx Zufallssamen setze "dy Zufallssamen
setze "p 0 setze "q 0
setze "ex Zufallssamen setze "ey Zufallssamen
setze "r 0 setze "s 0
setze "pp [ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 ]
setze "qp [ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 ]
setze "rp [ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 ]
setze "sp [ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 ]
ende

lerne zeichlinie
// Geht zum Punkt pq und deswennne eine Linie bis zum Punkt rs. //
setze "p :p +:dx setze "q :q +:dy
wenn :p > 180 [setze "dx -( Zufallssamen)]
wenn :p < (-180) [setze "dx Zufallssamen]
wenn :q > 180 [setze "dy -( Zufallssamen)]
wenn :q < (-180) [setze "dy Zufallssamen]
setze "pp satz :pp erstes ort
setze "qp satz :qp letztes ort
setze "r :r +:ex setze "s :s +:ey
wenn :r > 180 [setze "ex -( Zufallssamen)]
wenn :r < -180 [setze "ex Zufallssamen]
wenn :s > 180 [setze "ey -( Zufallssamen)]
wenn :s < -180 [setze "ey Zufallssamen]
startezufall 1 16 fi element :Farben zz

prüfe :l1 = []
wennwahr setze "l1 satz :p :q
wennfalsch setze "l1 liste :l1 satz :p :q

prüfe :l2 = []
wennwahr setze "l2 satz :r :s
wennfalsch setze "l2 liste :l2 satz :r :s

segment satz :p :q satz :r :s wart 0,015
setze "rp satz :rp erstes ort
setze "sp satz :sp letztes ort
wenn (länge :l1) > 100 löscht_linie
ende

lerne löscht_linie
fi wasser
segment erstes :l1 erstes :l2
setze "l1 oe :l1 setze "l2 oe :l2
ende

lerne Zufallssamen
// Gib eine Zufallsgeschwindigkeit zwischen 4 und 13 zurück. //
startezufall 4 13
rg zz
ende

lerne geh
teil [ "Farben "dx "dy "ex "ey "pp "qp "rp "sp "p "q "r "s "l1 "l2 ]
setze "Farben [ weiss grün gelb rot orange sarcelle fuchsia braun rosa violett geld grau schwarz blau olivefarbe linde
]
neu init solange wahr zeichlinie
ende

```