

```
pour nouveau
// Définis les paramètres d'écran, de crayon et de la tortue. //
eff effxt accélère déroule
fcc verte lèvecrayon cachetortue
fin
```

```
pour initialise :n
donne "spoiler puissance ((1 - (puissance :n -3 2)) / 103 ) 0,5
donne "x :n +:spoiler
donne "y :n
fcc colang :n
fin
```

```
pour gbman
donne "xnouveau 1 - :y + abs :x
donne "ynouveau :x
point ph (:xnouveau *34) - 84 (:ynouveau *34) - 84
donne "x :xnouveau
donne "y :ynouveau
fin
```

```
pour colang :angle
donne "green entier ( 127,5 * :angle - 255 )
rends 255 + :green + 255
fin
```

```
pour démarrer
nouveau partage [ "x "y ] donne "n 2
répète 40 [
    initialise :n
    répète 1000 gbman
    donne "n :n + 0,05
]
fin
```

```
démarrer
```