

```
pr busch :größe :tiefe :x :y

//
gestartet mit busch 80 4 in der Kommandozeile von MswLogo.
hg 0 wh 20 [busch 100 - 20 * zz 5 9 - 3 * zz 2 200 - 10 * zz 40 200 - 10 * zz 40]
wird die obere Zeile in die Kommandozeile kopiert und mit enter abgeschickt,
werden 20 Büsche zufälliger Größen und Tiefen sowie an zufälligen Standorten auf
schwarzem Hintergrund gezeichnet (zz Befehl für Zufallsgenerator)
wh 20 [busch 100 - 10 * zz 5 15 - 3 * zz 2 200 - 10 * zz 40 200 - 10 * zz 40]
siehe oben nur mit anderem Hintergrund.
//

sh aufxy :x :y sa
busch_malen :größe :tiefe
ende

pr busch_malen :größe :tiefe
prüfe :tiefe <1
ww rk
wf [
farbeigel 1+ zz vw :größe
re 75 busch_malen :größe /1,5 :tiefe -1
li 90 busch_malen :größe /1,5 :tiefe -1
re 15 rw :größe
]
ende

setze "größe 90
setze "tiefe 12
setze "x -10
setze "y -60

bild beschleunige freimacht
startezufall 100 700 busch 100 10 (-12) (-30)
```