

// Une suite chaotique. //

donne "A 0,01 donne "B 1 donne "C - 1,5 donne "D 4
donne "L 280 donne "H 270

pour place :x :y //place le point de vraies coord (x,y)//
donne "u arrondir(:L *(x -:A)/(:B -:A)) donne "v arrondir (:H *(y -:D)/(:C -:D))
teste (:oldu = 0) et (:oldv = 0)
donne "l1 [:oldu :oldv] donne "l2 [:u :v]
sivrai point ph :u :v
sifaux segment :l1 :l2 //[:oldu :oldv] [:u :v]//
donne "oldu :u donne "oldv :v
fin

pour suite :ni :m //ni est le nombre d'itérations//
donne "p 0,1
partage ["oldu "oldv]
donne "oldu 0 donne "oldv 0
place :p 0
répète :ni [donne "p :m *:p *(1 -:p) place :p In boucle]
fin

eff efftxt déroule accélère suite 500 3,7