

```
// Cette courbe remplit une forme de triangles. //
```

```
pour nouveau  
// Définis les paramètres d'écran, de crayon et de la tortue. //  
eff effxt déroule accélère  
fcc verte lèvecrayon cachetortue  
fin
```

```
pour initialise :ordre  
donne "pause abs 11-:ordre  
donne "ord arrondir :ordre /2  
donne "taille 3 * puissance 2 (6-:ord)  
fin
```

```
pour knuth :ordre :angle :tour  
teste :ordre < 1  
sivrai [touredroite 45+:tour avance :taille tournegauche 45+:tour retourne]  
sifaux [  
  tournedroite 2*:tour +:angle  
  knuth :ordre -1 2*:tour (-:tour)  
  tournedroite 45-3*:tour -:angle avance :taille tournegauche 45-:tour +:angle  
  knuth :ordre -1 0 (-:tour)  
  tournedroite :angle  
  ]  
fin
```

```
pour démarrer :ordre  
partage [ "taille ]  
nouveau initialise :ordre  
fcc noire baissecrayon  
knuth :ordre (-90) 45 // angle -90 tour 45 //  
fin
```

```
// Pour lancer les courbes de Knuth d'ordre 2-10 successivement: //
```

```
pour gox  
nouveau  
donne "cols [3 1 2 4 9]  
donne "ordre 2  
répète 5 [  
  initialise :ordre  
  fcc item :cols arrondir :ordre /2  
  baissecrayon  
  knuth :ordre (-90) 45  
  donne "ordre :ordre + 2  
  ]  
fin
```

```
démarrer 16
```