



Marche:

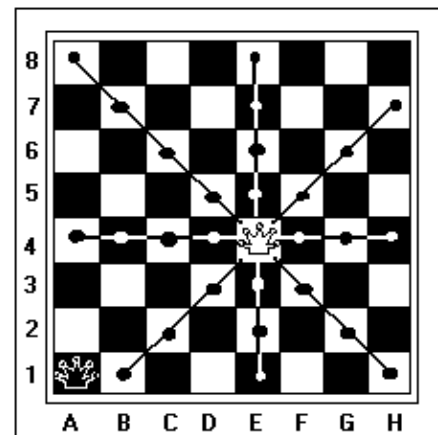
La Dame réunit la marche du Fou (diagonalement) et de la Tour (verticalement ou horizontalement) jusqu'à la bande ou à une distance quelconque, lorsqu'elle est arrêtée par la présence d'une pièce.

Quelles sont les cases qui pourront être occupées par cette Dame blanche au prochain coup?

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>										

Même question pour la Dame noire.

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



Nombre:

Chaque joueur ne possède qu'une seule Dame dans son camp. Son unicité et sa grande mobilité en font une pièce très importante du jeu.

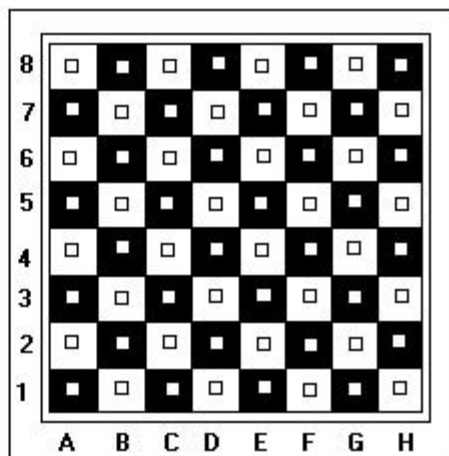
Son rôle:

Par ses grandes possibilités de déplacement, la Dame est une pièce d'attaque importante qui ne doit être utilisée que de manière décisive. Sortie trop tôt, elle fera l'objet des attaques de pièces adverses moins puissantes.

Position en début de partie:

La Dame blanche se trouve en D1. Coche la case correspondante.

Sur quelle case se trouve la Dame noire ? Coche la case correspondante et écris sa position en dessous.



Exercices.

Echiquier A

1) Sur quelle case placerais-tu la Dame blanche pour mettre le Roi noir échec et mat au prochain coup ? (La position de la Tour blanche doit t'aider à répondre)

2) Sur quelle case placerais-tu la Dame noire pour contrer cet échec au coup suivant?

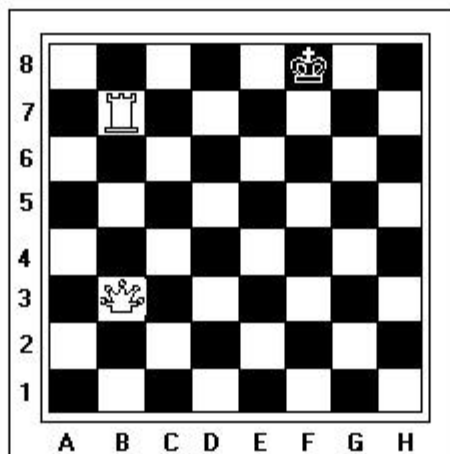
Echiquier B

Quelles sont les cases d'arrivée possibles pour la Dame noire au prochain coup ?

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

(La Dame noire ne doit pas se trouver en danger après s'être déplacée.)

Echiquier A



Echiquier B

