

POUR début1
LEVECRAYON TOURNEGAUCHE 90 AVANCE 310 TOURNEDROITE 90 RECULE 180 BAISSSECRAYON
FIN

POUR espace
LEVECRAYON TOURNEDROITE 90 AVANCE 10 TOURNEGAUCHE 90 BAISSSECRAYON
FIN

POUR vaetvient :d
AVANCE :d RECULE :d
FIN

POUR quadrillage
EFFACEEcran CACHETORTUE début1
REPETE 62 [vaetvient 360 espace] vaetvient 360 TOURNEGAUCHE 90
REPETE 36 [vaetvient 620 espace] vaetvient 620
LEVECRAYON ORIGINE BAISSSECRAYON MONTRETORTUE
FIN

// Taper dans la ligne de commande (fenêtre de travail):

quadrillage

//

POUR démo
EFFACEEcran CACHETORTUE ACCELERE BAISSSECRAYON
REPETE 36 [AVANCE 10 TOURNEDROITE 10]
LEVECRAYON TOURNEDROITE 90 AVANCE 10 BAISSSECRAYON MONTRETORTUE
AVANCE 10 COULEURTORTUE 0 AVANCE 10 COULEURTORTUE 400 AVANCE 10 COULEURTORTUE 500
AVANCE 10 COULEURTORTUE 800 AVANCE 10 COULEURTORTUE 900 AVANCE 10 COULEURTORTUE 1000
AVANCE 10
COULEURTORTUE 1200 AVANCE 10 COULEURTORTUE 1400 AVANCE 10 LEVECRAYON ORIGINE
TOURNEGAUCHE 90 AVANCE 130 TOURNEDROITE 90 RECULE 60 BAISSSECRAYON COULEURTORTUE 700
REPETE 4 [AVANCE 25 TOURNEDROITE 90] AVANCE 25 TOURNEDROITE 30 COULEURTORTUE 1300
REPETE 3 [AVANCE 25 TOURNEDROITE 120] TOURNEGAUCHE 30
LEVECRAYON AVANCE 50 BAISSSECRAYON COULEURTORTUE 100 AVANCE 40 RECULE 40 TOURNEDROITE 90 AVANCE
20
LEVECRAYON AVANCE 10 TOURNEGAUCHE 90 COULEURTORTUE 400 BAISSSECRAYON
REPETE 2 [AVANCE 40 TOURNEDROITE 90 AVANCE 20 TOURNEDROITE 90]
LEVECRAYON TOURNEDROITE 90 AVANCE 30 BAISSSECRAYON COULEURTORTUE 100 AVANCE 20 TOURNEGAUCHE 90
AVANCE 10 TOURNEGAUCHE 90 AVANCE 10 RECULE 20 AVANCE 10 TOURNEDROITE 90
RECULE 10 TOURNEGAUCHE 90 AVANCE 20 TOURNEDROITE 90 AVANCE 40 TOURNEDROITE 90 AVANCE 20
LEVECRAYON AVANCE 20 BAISSSECRAYON COULEURTORTUE 400
REPETE 2 [AVANCE 20 TOURNEDROITE 90 AVANCE 40 TOURNEDROITE 90]
LEVECRAYON ORIGINE TOURNEGAUCHE 90 AVANCE 86 TOURNEDROITE 90 BAISSSECRAYON COULEURTORTUE 500
REPETE 3 [RECULE 10 LEVECRAYON RECULE 10 BAISSSECRAYON]
TOURNEDROITE 90 COULEURTORTUE 100 REPETE 7 [AVANCE 20 LEVECRAYON AVANCE 10 BAISSSECRAYON]
LEVECRAYON ORIGINE TOURNEGAUCHE 90 AVANCE 45 TOURNEDROITE 90 RECULE 20 BAISSSECRAYON
COULEURTORTUE 900 AVANCE 5 TOURNEDROITE 90 AVANCE 10 TOURNEDROITE 90 AVANCE 15 TOURNEDROITE 90
AVANCE 20
TOURNEDROITE 90 AVANCE 25 TOURNEDROITE 90 AVANCE 30 TOURNEDROITE 90 AVANCE 35
LEVECRAYON AVANCE 50 BAISSSECRAYON COULEURTORTUE 1500 REPETE 5 [AVANCE 60 TOURNEDROITE 72]
LEVECRAYON TOURNEDROITE 30 AVANCE 35 BAISSSECRAYON COULEURTORTUE 1400 COLORIE LIEU 100 FIXECAP 0
FIN

// Taper dans la ligne de commande (fenêtre de travail):

démo

//

POUR croix
EFFACEEcran LEVECRAYON ACCELERE DEROULE début1 COULEURTORTUE 1200
REPETE 4 [AVANCE 40 TOURNEDROITE 90 AVANCE 20 TOURNEDROITE 90 AVANCE 40 TOURNEGAUCHE 90]
LEVECRAYON AVANCE 10 TOURNEGAUCHE 90 AVANCE 10 TOURNEDROITE 90 BAISSSECRAYON
REPETE 4 [AVANCE 40 TOURNEDROITE 90 AVANCE 40 TOURNEDROITE 90 AVANCE 40 TOURNEGAUCHE 90]
CACHETORTUE
FIN

```
POUR créneau2 :n
SI :n < 5 [ STOP ]
TOURNEDROITE 90 créneau :n / 3
TOURNEGAUCHE 90 créneau :n / 3
TOURNEGAUCHE 90 créneau :n / 3
TOURNEDROITE 90 créneau :n / 3
FIN
```

```
POUR créneau :n
AVANCE :n / 3
TOURNEDROITE 90 AVANCE :n / 3
TOURNEGAUCHE 90 AVANCE :n / 3
TOURNEGAUCHE 90 AVANCE :n / 3
TOURNEDROITE 90 AVANCE :n / 3
FIN
```

```
POUR carpette // motif imbriqué. //
carp 170 0
FIN
```

```
POUR carpette2 // motif imbriqué. //
EFFACEECRAN CACHETORTUE BAISSSECRAYON
REPETE 3 [ carpette TOURNEGAUCHE 120 ]
FIN
```

// Taper dans la ligne de commande (fenêtre de travail):

```
carpette
```

```
ou
```

```
carpette2
```

```
//
```

```
POUR carp :n :coul
SI :n < 6 [ STOP ]
SI :coul > 14 [ DONNE "coul 0 ]
COULEURTORTUE :coul
REPETE 4 [ créneau2 :n TOURNEGAUCHE 90 ]
carp :n - 2 :coul + 1
FIN
```

```
POUR rad :r // Trace un hexagone au hasard sur l'écran. //
FIXEHASARD 0 14 ACCELERE
REPETE 720 [AVANCE :r * 0,001745 TOURNEDROITE 1 DONNE "r :r + 1 COULEURTORTUE HASARD *30]
LEVECRAYON ORIGINE BAISSSECRAYON
FIN
```

```
POUR spirale1 :c :a :i //simple spirale dont la taille s'incrémente //
SI :c > 5 [ COULEURTORTUE CC + 1 ]
SI :c > 280 STOP
AVANCE :c TOURNEDROITE :a
spirale1 :c + :i :a :i
FIN
```

```
POUR spirale2 :c :a :i
//La même transformée en série de spirales avec la valeur angle a s'incrémentant //
SI :a > 355 STOP
spirale2 :c :a :i
ATTENDS 12 EFFACEECRAN CACHETORTUE
spirale2 :c :a + :i :i
FIN
```

```
POUR spirale
BAISSSECRAYON ACCELERE
EFFACEECRAN DEROULE
spirale1 1 15 1
FIN
```

// Taper dans la ligne de commande (fenêtre de travail):

spirale

//

```
POUR ria :t
REPETE 360 [LEVECRAYON AVANCE :t BAISSSECRAYON AVANCE 2 LEVECRAYON
RECOULE :t + 2 TOURNEDROITE 1 BAISSSECRAYON COULEURTORTUE CC + 1]
FIN
```

POUR cible :t // suite de cercles concentriques. //

SI :t < 10 STOP

ria :t

cible :t - 10

FIN

POUR ri :t

REPETE 360 [

LEVECRAYON AVANCE :t BAISSSECRAYON AVANCE 2

LEVECRAYON RECOULE :t + 2 TOURNEDROITE 1 BAISSSECRAYON

]

FIN

POUR cible2 :t // suite de cercles concentriques. //

SI :t < 10 STOP

SI :t < 180 [COULEURTORTUE CC + 1]

ri :t

cible2 :t - 10

FIN

POUR courn :t2

COULEURTORTUE 0 REPETE 360 [AVANCE :t2 RECOULE :t2 TOURNEDROITE 1]

FIN

POUR courc :t1

REPETE 360 [AVANCE :t1 RECOULE :t1 TOURNEDROITE 1 COULEURTORTUE CC + 1]

FIN

POUR lesdeux :t1 :t2

SI ((:t1 < 20) ET (:t2 < 10)) STOP

courc :t1

courn :t2

DONNE "t2 :t1 - 10

lesdeux :t1 - 20 :t2 - 20

FIN

POUR init1

EFFACEECRAN CACHETORTUE

BAISSSECRAYON ACCELERE

lesdeux 180 170

FIN

POUR init2

EFFACEECRAN CACHETORTUE

BAISSSECRAYON ACCELERE

cible 180

ATTENDS 3 EFFACEECRAN CACHETORTUE COULEURFOND 1500 cible2 170 COULEURTORTUE 0

FIN

// Taper dans la ligne de commande (fenêtre de travail):

init1

ou

init2

//

POUR étoile8
BAISSECRAYON ACCELERE
REPETE 8 [AVANCE 170 TOURNEDROITE 135]
FIN

POUR étoile5
BAISSECRAYON ACCELERE
REPETE 5 [AVANCE 170 TOURNEDROITE 144]
FIN

POUR étoile :taille
BAISSECRAYON ACCELERE
REPETE 5 [AVANCE :taille TOURNEDROITE 144]
FIN

// Taper dans la ligne de commande (fenêtre de travail):

étoile8

ou

étoile5

ou

étoile 50

//

POUR courbes :x // Trace une série de x courbesC. //
EFFACEECRAN MODEDEGRE MONTRETORTUE
ACCELERE BAISSECRAYON
REPETE :x [courbeC 30 8 TOURNEDROITE 360 / :x]
FIN

POUR courbeC : longueur :itérations
SI :itérations < -1 [AVANCE :longueur RETOURNE]
TOURNEGAUCHE 45
COULEURTORTUE CC + 1
courbeC :longueur / (PUISSANCE 2 0,5) :itérations - 1
TOURNEDROITE 90
courbeC :longueur / (PUISSANCE 2 0,5) :itérations - 1
TOURNEGAUCHE 45
FIN

// Taper dans la ligne de commande (fenêtre de travail):

courbes 8

//

POUR toutdulong :taille :longueur
REPETE :longueur [tri :taille TOURNEDROITE 120 saute :taille TOURNEGAUCHE 120]
tri :taille
FIN

POUR modèle1 :taille :longueur
toutdulong :taille :longueur
saute :taille reviens :taille :longueur
saute :taille
FIN

POUR réseau :taille :longueur :profondeur
LEVECRAYON FIXEXY -100 (-75) TOURNEGAUCHE 30 BAISSECRAYON
REPETE :profondeur [modèle1 :taille :longueur]
FIN

POUR début2
EFFACEECRAN DEROULE ACCELERE réseau 30 8 4
FIN

// Taper dans la ligne de commande (fenêtre de travail):

début2

//

POUR tri :taille
REPETE 3 [parallèle :taille Tournedroite 120]
FIN

POUR reviens :taille :longueur
REPETE :longueur [tri :taille Tournegauche 60 saute :taille Tournedroite 60]
tri :taille
FIN

POUR saute :taille
LEVECRAYON AVANCE :taille * 1,5 BAISSSECRAYON
FIN

POUR parallèle :taille
REPETE 2 [AVANCE :taille Tournedroite 120 AVANCE :taille / 2
Tournedroite 60]
FIN

POUR spi :x // Spirale carrée. //
ACCELERE BAISSSECRAYON
SI :x < 0 [STOP]
AVANCE :x Tournedroite 90
COULEURTORTUE 100 spi :x - 1
AVANCE :x + 2 Tournedroite 90
COULEURTORTUE 200 spi :x - 1
AVANCE :x * 2 Tournegauche 90
COULEURTORTUE 300 spi :x - 1
FIN

POUR spi2 :x // Autre spirale carrée. //
ACCELERE BAISSSECRAYON
SI :x < 0 [STOP]
AVANCE :x Tournedroite 90
COULEURTORTUE 100 spi2 :x - 1
AVANCE :x * 2 Tournedroite 180
COULEURTORTUE 200 spi2 :x - 1
AVANCE :x + 2 Tournedroite 90
COULEURTORTUE 300 spi2 :x - 1
FIN

// Taper dans la ligne de commande (fenêtre de travail):

spi 50

ou

spi2 50

//

POUR dav :x :coul
SI :x < 0 STOP
SI :coul = 1500 [DONNE "coul 100]
COULEURTORTUE :coul étoile :x
dav :x - 10 :coul + 1
FIN

POUR motifs :n :coul
EFFACEECRAN CACHETORTUE BAISSSECRAYON ACCELERE
SI :n = 1 étoile8
SI :n = 2 étoile5
SI :n = 3 [REPETE 12 [étoile 170 Tournedroite 30]]
SI :n = 4 [REPETE 12 [dav 170 3 Tournedroite 3]]

```

SI :n = 5 [ COULEURFOND 0 CACHETORTUE rosa 90 5 113 0 ]
SI :n = 6 [ COULEURTORTUE 200 roses 60 3 166 ]
SI :n = 7 [ COULEURTORTUE 100 roses 30 12 42 COULEURTORTUE 0
roses 30 12 42 ]
SI :n = 8 [
COULEURTORTUE 500 rosi 36 3 142 11
COULEURTORTUE 800 rosi 36 3 122 9
COULEURTORTUE 1000 rosi 36 3 92 7
COULEURTORTUE 900 rosi 36 3 52 5
]
SI :n = 9 [
LEVECRAYON TOURNEGAUCHE 90 AVANCE 60
TOURNEDROITE 90 BAISSSECRAYON rosia 30 10 72 18 0 LEVECRAYON
TOURNEDROITE 90 AVANCE 85 TOURNEGAUCHE 90 AVANCE 10
BAISSSECRAYON rosa 12 3 52 0
]
SI :n = 10 [
REPETE 120 [ AVANCE 5 TOURNEDROITE 3 COULEURTORTUE :coul + 1 ]
]
SI :n = 11 spire 0 0
SI :n = 12 spire2 0 0
SI :n = 13 spire3 0 0
SI :n = 14 grib
SI :n = 15 piet
SI :n = 16 mondrian
FIN

```

// Taper dans la ligne de commande (fenêtre de travail):

```

motifs 1 0
ou
motifs 2 0
ou
motifs 3 0
ou
motifs 4 0
ou
motifs 5 0
ou
motifs 6 0
ou
motifs 7 0
ou
motifs 8 0
ou
motifs 9 0
ou
motifs 10 0
ou
motifs 11 0
ou
motifs 12 0
ou
motifs 13 0
ou
motifs 14 0
ou
motifs 15 0
ou
motifs 16 0
//

```

```

POUR poly :nc :t
REPETE :nc [ AVANCE :t TOURNEDROITE 360 / :nc ]
FIN

```

```

POUR roses :x :nc :t
REPETE :x [ poly :nc :t TOURNEDROITE 360 / :x ]
FIN

```

```
POUR rosa :x :nc :t :coul
REPETE :x [ poly :nc :t TOURNEDROITE 360 / :x COULEURTORTUE :coul + 1 ]
FIN
```

```
POUR rosi :z :y :c :w
REPETE :z [ poly :y :c AVANCE :w TOURNEDROITE 360 / :z ]
FIN
```

```
POUR rosia :z :y :c :w :coul
REPETE :z [ poly :y :c AVANCE :w TOURNEDROITE 360 / :z COULEURTORTUE :coul + 1 ]
FIN
```

```
POUR cercle
CACHETORTUE BAISSSECRAYON
REPETE 36 [ motifs 10 0 TOURNEDROITE 10 COULEURTORTUE 0 ]
FIN
```

// Taper dans la ligne de commande (fenêtre de travail):

```
cercle
```

```
//
```

```
POUR grib
FIXEHASARD 0 360
REPETE 1000 [ AVANCE 3 TOURNEDROITE HASARD FIXEHASARD 0 14 COULEURTORTUE HASARD ]
FIN
```

```
POUR piet
FIXEHASARD 0 50
REPETE 100 [ AVANCE HASARD TOURNEDROITE 90 FIXEHASARD 0 14 COULEURTORTUE HASARD ]
FIN
```

```
POUR mondrian
CACHETORTUE FIXEHASARD 0 50
REPETE 100 [ REPETE 2 [AVANCE HASARD TOURNEDROITE 90 FIXEHASARD 0 20 AVANCE HASARD TOURNEDROITE 90
] FIXEHASARD 0 100 AVANCE HASARD
TOURNEDROITE 90 FIXEHASARD 0 100 AVANCE HASARD TOURNEGAUCHE 90 FIXEHASARD 0 14 COULEURTORTUE
HASARD ]
FIN
```

```
POUR spire :a :coul
SI :coul > 14 [ DONNE "coul 0 ]
SI :a > 3000 [ STOP ]
COULEURTORTUE :coul AVANCE 5 TOURNEDROITE :a
spire :a + 7 :coul + 1
FIN
```

```
POUR spire2 :a :coul
SI :coul > 14 [ DONNE "coul 0 ]
SI :a > 9000 [ STOP ]
COULEURTORTUE :coul AVANCE 5 TOURNEDROITE :a
spire2 :a + 11 :coul + 1
FIN
```

```
POUR spire3 :a :coul
SI :coul > 14 [ DONNE "coul 0 ]
SI :a > 7000 [ STOP ]
COULEURTORTUE :coul AVANCE 5 TOURNEDROITE :a
spire3 :a + 13 :coul + 1
FIN
```

// Taper dans la ligne de commande (fenêtre de travail):

```
spire 30 0
ou
spire2 30 0
ou
spire3 30 0
```

//

POUR coquillage
EFFACECRAN CACHETORTUE ACCELERE
rad 10 rad 100
rad 5 rad 50
FIN

// Taper dans la ligne de commande (fenêtre de travail):

coquillage

//

POUR branche :longueur :angle :profondeur :coul
SI :profondeur = 0 RETOURNE
FIXEHASARD 0 :longueur DONNE "tmpl HASARD
FIXEHASARD 0 :angle DONNE "angle1 HASARD
AVANCE :tmpl TOURNEGAUCHE :angle1 AVANCE :tmpl
COULEURTORTUE :coul + 1
branche :longueur :angle :profondeur - 1 0
RECULE :tmpl TOURNEDROITE 2 * :angle1 AVANCE :tmpl
branche :longueur :angle :profondeur - 1 0
RECULE :tmpl TOURNEGAUCHE :angle1 RECULE :tmpl
FIN

POUR Brown
EFFACECRAN BAISSSECRAYON ACCELERE CACHETORTUE
DEROULE branche 10 125 9 0
FIN

// Taper dans la ligne de commande (fenêtre de travail):

Brown

//

POUR inversem :m
SI VIDE? :m REpondre "
REpondre MOT DERNIERELETtre :m inversem SAUFDERNIERELETtre :m
FIN

// Taper dans la ligne de commande (fenêtre de travail):

ECRIS inversem "inverse

répond esrevni //

POUR inversel :l
TESTE VIDE? :l
SIVRAI REpondre []
SIFAUx REpondre PHRAse DERNIER :l inversel SAUFDERNIER :l
FIN

// Taper dans la ligne de commande (fenêtre de travail):

ECRIS inversel [A Z E]

//

POUR palindrome :m
TESTE EGALITE? :m inversem :m
SIVRAI REpondre VRAI
SIFAUx REpondre FAUX
FIN

// Taper dans la ligne de commande (fenêtre de travail):

ECRIS palindrome "logo

ou:

ECRIS palindrome "ubu

//

POUR palin :n
TESTE ((palindrome :n) = VRAI)
SIVRAI [ECRIS :n STOP]
SIFAUX ECRISLIGNE MOT :n inversem :n
FIN

// Taper dans la ligne de commande (fenêtre de travail):

palin 78

//

POUR ana :m
EFFACETEXTE
SI LISTE? :m STOP
gramme " :m CARDINAL :m
FIN

POUR gramme :x :y :z
TESTE :z = 0
SIVRAI [ECRISLIGNE MOT :x :y]
SIFAUX [
TESTE (CARDINAL :y) = 1
SIVRAI [ECRISLIGNE MOT :x :y]
SIFAUX [
gramme MOT :x PREMIERELETTRE :y SAUFPREMIERELETTRE :y CARDINAL SAUFPREMIERELETTRE :y
gramme :x MOT SAUFPREMIERELETTRE :y PREMIERELETTRE :y :z - 1
]
]
RETOURNE
FIN

// Taper dans la ligne de commande (fenêtre de travail):

ana "tortue

//

POUR France
EFFACEECRAN COULEURTORTUE BLEUE
SENSTRIGO TRAIT 1 ACCELERE
BAISSECRAYON CACHETORTUE
SudEst Est SudEst Est SudEst Est
Nord Nord NordEst Est Est SudEst Est
NordEst NordOuest Nord Nord Nord Ouest Nord
NordEst NordEst Nord Nord Ouest NordOuest Ouest
NordOuest NordOuest NordOuest SudOuest Sud Ouest SudOuest
Ouest Nord Ouest Sud Sud Ouest Ouest Ouest
Sud Sud Est SudEst SudEst Sud Sud
Sud Sud SudOuest
LEVECRAYON
COLORIE [10 0] BLANCHE
COULEURTORTUE ROUGE
PetiteFrance
FIN

POUR PetiteFrance
FIXEXY 65 10 BAISSSECRAYON Est Est Est Nord Nord Nord Ouest NordEst Nord Nord
NordOuest NordOuest NordOuest Ouest SudOuest SudOuest Nord Ouest Sud
Ouest Ouest Sud Sud Est SudEst Sud Sud Sud SudOuest SudEst
Est SudEst Est Nord NordEst
FIN

POUR Nord
FIXECAP 0 AVANCE 10
FIN

POUR Sud

FIXECAP 180 AVANCE 10
FIN

POUR Est
FIXECAP 270 AVANCE 10
FIN

POUR Ouest
FIXECAP 90 AVANCE 10
FIN

POUR NordEst
FIXECAP 315 AVANCE 14
FIN

POUR NordOuest
FIXECAP 45 AVANCE 14
FIN

POUR SudEst
FIXECAP 225 AVANCE 14
FIN

POUR SudOuest
FIXECAP 135 AVANCE 14
FIN

POUR rectangle :x1 :y1 :x2 :y2
SEGMENT [:x1 :y1] [:x1 :y2]
SEGMENT [:x1 :y2] [:x2 :y2]
SEGMENT [:x2 :y2] [:x2 :y1]
SEGMENT [:x2 :y1] [:x1 :y1]
FIN

POUR bloc :x1 :y1 :x2 :y2
COLORIE [((:x1 + :x2) / 2) ((:y1 + :y2) / 2)] NOIRE
FIN

POUR DrawCase :x :y :couleur
COULEURTORTUE ROUGE
rectangle :x * :côté :y * :côté :x + 1 * :côté :y + 1 * :côté
SI (:couleur = 1) bloc :x * :côté + 1 :y * :côté + 1 (:x + 1 * :côté) - 1 (:y + 1 * :côté) - 1
FIN

POUR DrawRang :rang :x :y
SI NON (VIDE? :rang)
[
 DrawCase :x :y PREMIER :rang
 DrawRang SAUFPREMIER :rang :x + 1 :y
]
FIN

POUR fractale :entrée :sortie
TESTE NON (VIDE? (ITEM :entrée 3))
SIVRAI
[
 DONNE "config
 TRANSLATE NOMBRE MOT MOT PREMIER :entrée ITEM :entrée 2 ITEM :entrée 3 (-2)
 TESTE ((:config > 0) ET (:config < 5))
 DONNE "entrée SAUFPREMIER :entrée
 SIVRAI DONNE "sortie PHRASE 1 :sortie
 SIFAUX DONNE "sortie PHRASE 0 :sortie
 REPONDRE fractale :entrée :sortie
]
SIFAUX
[
 DONNE "Rang_y :Rang_y - 1
 DrawRang SAUFPREMIER SAUFPREMIER inverser :sortie :Rang_y :Rang_y
 REPONDRE inverser PHRASE 0 PHRASE 0 :sortie
]
]

FIN

```
POUR pyramide
EFFACETEXTE EFFACEECRAN
CACHETORTUE
PARTAGE [ "côté "Rang_y ]
DONNE "résu [ 0 1 0 ]
DONNE "côté 4
DONNE "Rang_y 0
REPETE 62 DONNE "résu fractale :résu [ 0 0 ]
FIN
```

```
POUR inverser : liste
TESTE :liste = []
SIVRAI REpondre []
SIFaux REpondre PHRASE DERNIER :liste inverser SAUFDERNIER :liste
FIN
```

// Taper dans la ligne de commande (fenêtre de travail):

pyramide

//