

// Encore des courbes fractales et autres flocons de Koch. //

```
POUR FRACT : X
SI :X < 0 RETOURNE
AV :X TD 90
FRACT :X - 1
AV :X * 2 TG 90
FRACT :X - 1
FIN
```

```
POUR KO :T
SI :T < 5 RETOURNE
KO :T / 3
AV :T TG 60 KO :T / 3
AV :T TD 120 KO :T / 3
AV :T TG 60 KO :T / 3
FIN
```

```
POUR KO1 :T
SI :T < 5 [AV :T RETOURNE]
KO1 :T / 3
TG 60 KO1 :T / 3
TD 120 KO1 :T / 3
TG 60 KO1 :T / 3
FIN
```

```
POUR KOCH :X
CT
REPETE :X [KO1 30 KO 30 TD 360 / :X]
FIN
```

```
POUR DREI :X :N
SI EGALITE? :N 0 RETOURNE
AVANCE :X
DREI :X / 3 :N - 1
TG 60 AVANCE :X
DREI :X / 3 :N - 1
RECULE :X TD 120 AVANCE :X
DREI :X / 3 :N - 1
RECULE :X TG 60 RECULE :X
FIN
```

```
EFF CT ACCELERE DEROULE
KO 50 ATTENDS 1 EFF
KO1 50 ATTENDS 1 EFF
KOCH 50 ATTENDS 10 EFF
DREI 30 1 ATTENDS 1 EFF
DREI 30 2 ATTENDS 1 EFF
DREI 30 3 ATTENDS 1 EFF
REPETE 12 [DREI 30 3 TD 30] ATTENDS 1 EFF
REPETE 36 [DREI 30 3 TD 10] ATTENDS 1 EFF
REPETE 360 [DREI 30 3 TD 1 FCC CC + 100 ]
```