

// Als Beispiel1 //

```
pr _3d_Rahmen :x1 :y1 :x2 :y2 :f //; "3D"-Rahmen zeichnen //
//reset//
//füllfarbe liste xko yko 7//
sh aufxy :x1 :y1 sa ak 0 aufy :y2 re 90 aufx :x2
sh aufxy :x1 + 1 :y1 + 1 sa ak 0 aufy :y2 - 1 re 90 aufx :x2 - 1
sh aufxy :x1 + 8 :y1 + 8 sa ak 90 aufx :x2 - 8 li 90 aufy :y2 - 8
//füllfarbe liste xko yko 0//
sh aufxy :x1 :y1 sa ak 90 aufx :x2 li 90 aufy :y2
sh aufxy :x1 + 1 :y1 + 1 sa ak 90 aufx :x2 - 1 li 90 aufy :y2 - 1
sh aufxy :x1 + 8 :y1 + 8 sa ak 0 aufy :y2 - 8 re 90 aufx :x2 - 8
sh aufxy 0 0 sa ak 0 //setfc :f fülle//
ende
```

```
pr _3d_Rahmen2 :x :y :f //; "3D"-Rahmen zeichnen //
//reset//
//füllfarbe liste xko yko 7//
sh aufxy (ganzzahl -:x / 2) (ganzzahl -:y /2) sa ak 0 vw :x re 90 vw :y
sh aufxy (ganzzahl -:x /2) + 1 (ganzzahl -:y /2) + 1 sa ak 0 vw :x - 2 re 90 vw :y - 2
sh aufxy (ganzzahl -:x /2) + 8 (ganzzahl -:y /2) + 8 sa ak 90 vw :x - 16 li 90 vw :y - 16
//füllfarbe liste xko yko 0//
sh aufxy (ganzzahl -:x / 2) (ganzzahl -:y /2) sa ak 90 vw :x li 90 vw :y
sh aufxy (ganzzahl -:x /2) + 1 (ganzzahl -:y /2) + 1 sa ak 90 vw :x - 2 li 90 vw :y - 2
sh aufxy (ganzzahl -:x /2) + 8 (ganzzahl -:y /2) + 8 sa ak 0 vw :x - 16 re 90 vw :y - 16
sh aufxy 0 0 sa ak 0 //setfc :f fülle//
ende
```

```
pr _6flächner :größe :tiefe
_3d_Rahmen -300 (-60) 110 380 0
ak -90
_6flächner_malen :größe :tiefe
//
_6flächner 130 5
_6flächner_malen 96 4
sph 48 -83 -90
//
ende
```

```
pr _6flächner_malen :größe :tiefe
prüfe :tiefe <1
ww rk
wf [
wh 3 [ gestalt :größe :tiefe re 60 ]
_fulle_es_
]
ende
```

```
pr _fulle_es_
sh re 60 vw 2
//setfc 7- :tiefe //fülle//
rw 2 li 60 sa
ende
```

```
pr gestalt :größe :tiefe
sh re 60 vw 4 li 60 sa
_6flächner_malen :größe /2-3 :tiefe -1
//füllfarbe satz xko yko 7//
sh re 60 rw 4 li 60 sa
vw :größe re 60 vw :größe
ende
```

bild beschleunige _6flächner 150 4