

POUR init1
EFFACEECRAN ACCELERER BAISSSECRAYON
REPETE 36 [REPETE 3 [frise 36 LEVECRAYON ORIGINE BAISSSECRAYON] TOURNEDROITE 5]
FIN

POUR frise :n
TESTE :n >0,1
SIVRAI
[
AVANCE :n
TOURNEGAUCHE 30
frise ((:n *9)/10)
]
SIFAUZ RETOURNE
FIN

POUR init2
EFFACEECRAN ACCELERER BAISSSECRAYON
REPETE 4 [Napperon 150 1 3 TOURNEDROITE 90]
FIN

POUR init3
EFFACEECRAN ACCELERER BAISSSECRAYON
REPETE 36 [REPETE 4 [Napperon 150 1 3 TOURNEDROITE 90]
FIXEHASARD 0 256
TOURNEDROITE 10 COULEURTORTUE HASARD]
FIN

POUR init4
EFFACEECRAN ACCELERER BAISSSECRAYON
DONNE "couleur 45
REPETE 5000
[
FIXEHASARD 0 360
DONNE "couleur :couleur + HASARD - 1
COULEURTORTUE :couleur
AVANCE 10 RECVLE 6
FIXEHASARD 0 360
TOURNEDROITE HASARD
]
FIN

POUR Napperon :côté :sens :n
//
côté: dimension de base
sens = direct 1 inverse -1, n = génération
//
TESTE :n = 0
SIVRAI AVANCE :côté
SIFAUZ
[Napperon :côté / 3 :sens :n - 1
TOURNEGAUCHE (90 * :sens)
Napperon :côté / 3 (-:sens) :n - 1
TOURNEDROITE (90 * :sens)
Napperon :côté / 3 :sens :n - 1
TOURNEDROITE (90 * :sens)
Napperon :côté / 3 (-:sens) :n - 1
TOURNEGAUCHE (90 * :sens)
Napperon :côté / 3 :sens :n - 1
]
RETOURNE
FIN

POUR init5
EFFACEECRAN ACCELERER DEROULE
REPETE 72 [
AVANCE 40 BAISSSECRAYON
DONNE "pos LIEU
REPETE 3 [frise 48 LEVECRAYON RAMENE PHRASE LIEU CAP BAISSSECRAYON]
LEVECRAYON RECVLE 40

TOURNEDROITE 5

]

FIN

init1

// Taper dans la ligne de commande: (fenêtre de travail):

init1

ou:

init2

ou:

init3

ou:

init4

//