

```
pour nouveau
// Définis les paramètres d'écran, de crayon et de la tortue. //
eff effxt déroule accélère
fcc verte lèvecrayon cachetortue
fin
```

```
pour carré :angle :largeur :longueur
avance :largeur deux :angle :largeur :longueur -1
fin
```

```
pour deux :angle :largeur :longueur
teste :longueur < 1
sivrai retourne // ie si = 0 //
sifaux [
touredroite :angle avance 1 turnedroite :angle avance :largeur tournegauche :angle
teste :longueur > 0
sivrai avance 1
sifaux [ tournegauche :angle avance :largeur ]
deux :angle :largeur :longueur -2
]
fin
```

```
pour grand :ordre :angle :largeur :longueur
teste :ordre < 1
sivrai [carré :angle :largeur :longueur retourne ] // ie si = 0 //
sifaux [
touredroite :angle
grand :ordre -1 (-:angle) :longueur /4 :largeur
avance :longueur /8
grand :ordre -1 :angle :longueur /4 :largeur
avance :longueur /8
grand :ordre -1 (-:angle) :longueur /4 :largeur
tournegauche :angle
]
fin
```

```
pour démarrer :ordre
nouveau
fcc marron baissecrayon
grand :ordre 90 380 380
fin
```

```
démarrer 8
```