

```
lerne neu
// Definiert die Parameter des Bildschirms, des Stiftes und des Igels.//
bild löschttext freimacht beschleunige
fi grün sh vi
ende
```

```
lerne Vierreck :Winkel :Breite : Länge_
vw :Breite zwei : Winkel : Breite : Länge_-1
ende
```

```
lerne zwei :Winkel :Breite : Länge_
prüfe :Länge_ < 1
wennwahr rückkehr // ie si = 0 //
wennfalsch [
rechts :Winkel vw 1 rechts :Winkel vw :Breite links :Winkel
prüfe :Länge_ > 0
wennwahr vw 1
wennfalsch [ links :Winkel vw :Breite ]
zwei :Winkel :Breite :Länge_-2
]
ende
```

```
lerne hoch :Reihe :Winkel :Breite :Länge_
prüfe :Reihe < 1
wennwahr [Vierreck :Winkel :Breite :Länge_ rückkehr ] // ie si = 0 //
wennfalsch [
rechts :Winkel
hoch :Reihe -1 (-:Winkel) :Länge_/4 :Breite
vw :Länge_/8
hoch :Reihe -1 :Winkel :Länge_/4 :Breite
vw :Länge_/8
hoch :Reihe -1 (-:Winkel) :Länge_/4 :Breite
links :Winkel
]
ende
```

```
lerne geh :Reihe
neu
fi braun sa
hoch :Reihe 90 380 380
ende
```

```
geh 8
```