

```
//  
Chaque courbe de Hénon est générée à partir de deux équations quadratiques. L'une donne la valeur de X, l'autre celle de Y.  
Chacune des deux nouvelles valeurs sert pour calculer les suivantes et le point correspondant est placé.
```

```
Pour la première courbe de Henon, prendre A=1.4 et B=0,3.
```

```
Xnouveau = 1 - A*X2 + Y
```

```
Ynouveau = B*X
```

```
//
```

```
pour nouveau
```

```
// Définis les paramètres d'écran, de crayon et de la tortue. //
```

```
eff effxt déroule accélère
```

```
fcc verte lèvecrayon cachetortue
```

```
fin
```

```
pour initialise1
```

```
donne "x 0 donne "y -0,2
```

```
donne "xscale 128 donne "yscale 440
```

```
donne "alpha 1,4 donne "beta 0,3
```

```
fin
```

```
pour démarrer
```

```
nouveau
```

```
partage [ "alpha "beta "x "y "xscale "yscale ]
```

```
initialise2 fcc verte trait 1
```

```
répète 40000 henon
```

```
fin
```

```
pour henon
```

```
donne "xnouveau 1 - (:alpha *(puissance :x 2)) + :y
```

```
donne "ynouveau :beta * :x
```

```
point ph (:xnouveau *:xscale ) (:ynouveau *:yscale )
```

```
donne "x :xnouveau donne "y :ynouveau
```

```
fin
```

```
pour initialise2
```

```
donne "x 0 donne "y 0
```

```
donne "xscale 40 donne "yscale 40
```

```
donne "alpha 0,2 donne "beta 0,9991
```

```
fin
```

```
démarrer
```