

```
//  
Jede Kurve von Henon wird ab zwei quadratischen Gleichungen erzeugt. Eine gibt den Wert X, das andere jener von Y.  
dient jeder der zwei neuen Werte, um folgende zu berechnen, und der entsprechende Punkt wird gesetzt.
```

Für die erste Kurve von Henon A=1,4 und B=0,3 zu nehmen.

```
Xneu= 1 - A*X2 + Y  
Yneu = B*X  
//
```

```
lerne neu  
// Definiert die Parameter des Bildschirms, des Stiftes und des Igels.//  
bild löschttext freimacht beschleunige  
fi grün sh vi  
ende
```

```
lerne init1  
setze "x 0 setze "y -0,2  
setze "xscale 128 setze "yscale 440  
setze "alpha 1,4 setze "beta 0,3  
ende
```

```
lerne geh  
neu  
teil [ "alpha "beta "x "y "xscale "yscale ]  
init2 fi grün stiftdicke 1  
wh 40000 henon  
ende
```

```
lerne henon  
setze "xneu 1 - (:alpha *(potenz :x 2)) + :y  
setze "yneu :beta * :x  
punkt satz (:xneu *:xscale ) (:yneu *:yscale )  
setze "x :xneu setze "y :yneu  
ende
```

```
lerne init2  
setze "x 0 setze "y 0  
setze "xscale 40 setze "yscale 40  
setze "alpha 0,2 setze "beta 0,9991  
ende
```

```
geh
```