

```

um Modul :a :b
rg qwurzel ( ( potenz :a 2 ) + ( potenz :b 2 ) )
ende

um un+1
sei "px :py + 1 - ( :a * ( potenz :px 2 ) )
sei "py :b * :px
ende

um Init
lbd lt vi
verteil [ "px "py "a "b ]
sei "a 1,4 sei "b 0,3
sei "Größe 4
sei "y -15
  wiederhole 30 * :Größe [
    sei "x -15
    wiederhole 30 * :Größe [
      sei "px :x / :Größe
      sei "py :y / :Größe
      sei "Farbe 0
      solange ( ( Modul :px :py ) <= 4 ) und
        ( :Farbe < 30 ) [ un+1 sei "Farbe :Farbe + 1 ]
      fi ( :Farbe * 1000 ) punkt [ :x * :Größe :y * :Größe ]
      sei "x :x + ( 1/ :Größe )
    ]
    sei "y :y + ( 1/ :Größe )
  ]
ende

Init

```