

```
/* Wenn die Differentialgleichungen beginnen zu zeichnen!  
Hier ein "langsames" Prozedur */
```

```
UM Kurve1 :n  
STARTEZUFALL -280 280  
LÖSCHBILD LÖSCHTEXT VERSTECKTIGEL  
GRADMETHODE  
VERTEIL [ "x" "y" ]  
SEI "x" [ ] SEI "y" [ ]  
poly 150 ( 360 / :n )  
SEI "h 0,05  
WIEDERHOLE 100 [ /* Nur 100 Wiederholungen. */  
LÖSCHTEXT  
FARBEIGEL ELEMENT :Farben 1 + REST WHZAHL 15  
SEI "xxm [ ] SEI "yym [ ]  
WIEDERHOLE :n [ /* Die vorhergehende Kurve verfolgt das folgende.*/  
SEI "mg ( REST WHZAHL :n ) + 1  
SEI "xxm SATZ :xxm ( ELEMENT :x WHZAHL ) + ( :h * ( ( ELEMENT :x :mg ) - ELEMENT :x WHZAHL ) )  
SEI "yym SATZ :yym ( ELEMENT :y WHZAHL ) + ( :h * ( ( ELEMENT :y :mg ) - ELEMENT :y WHZAHL ) )  
SEGMENT [ ELEMENT :x :mg ELEMENT :y :mg ] [ ELEMENT :xxm WHZAHL ELEMENT :yym WHZAHL ]  
/* Man zieht hier. */  
]  
WIEDERHOLE :n [ /* Man aktualisiert die Liste der neuen Koordinaten.*/  
ERSETZ :x ( ELEMENT : xxm WHZAHL ) [ WHZAHL ]  
ERSETZ :y ( ELEMENT : yym WHZAHL ) [ WHZAHL ]  
]  
] ENDE
```

```
/* und ein "schnelles" Prozedur */
```

```
UM Kurve2 :n  
STARTEZUFALL -280 280  
LÖSCHBILD LÖSCHTEXT VERSTECKTIGEL  
GRADMETHODE  
VERTEIL [ "x" "y" ]  
SEI "x" [ ] SEI "y" [ ]  
poly 150 ( 360 / :n )  
SEI "h 0,05  
WIEDERHOLE 100 [ /* 100 Wiederholungen. */  
LÖSCHTEXT  
FARBEIGEL ELEMENT :Farben 1 + REST WHZAHL 15  
SEI "xxm [ ] SEI "yym [ ]  
/* Man berechnet die neuen Koordinaten der extremen Punkte der Listen :x und :y, um zu vereinfachen  
die Berechnungen. Man kann jetzt diese zwei Listen je nach der Wiederholungen abstumpfen, von wo  
Beschleunigung der Vorzeichnung. */  
SEI "xd ( LETZTES :x ) + ( :h * ( ( ERSTES :x ) - ( LETZTES :x ) ) )  
SEI "yd ( LETZTES :y ) + ( :h * ( ( ERSTES :y ) - ( LETZTES :y ) ) )  
SEI "xxm SATZ :xxm ( ERSTES :x ) + ( :h * ( ( ELEMENT :x 2 ) - ( ERSTES :x ) ) )  
SEI "yym SATZ :yym ( ERSTES :y ) + ( :h * ( ( ELEMENT :y 2 ) - ( ERSTES :y ) ) )  
SEGMENT [ ELEMENT :x 2 ELEMENT :y 2 ] [ LETZTES :xxm LETZTES :yym ]  
SEGMENT [ :xd :yd ] [ LETZTES :xxm LETZTES :yym ]  
SEI "x OHNEERSTES :x SEI "y OHNEERSTES :y  
WIEDERHOLE ( :n - 2 ) [ /* Die vorhergehende Kurve verfolgt das folgende.*/  
SEI "xxm SATZ :xxm ( ERSTES :x ) + ( :h * ( ( ELEMENT :x 2 ) - ( ERSTES :x ) ) )  
SEI "yym SATZ :yym ( ERSTES :y ) + ( :h * ( ( ELEMENT :y 2 ) - ( ERSTES :y ) ) )  
SEGMENT [ ELEMENT :x 2 ELEMENT :y 2 ] [ LETZTES :xxm LETZTES :yym ] /* Man zieht hier. */  
SEI "x OHNEERSTES :x SEI "y OHNEERSTES :y  
]  
SEI "xxm SATZ :xxm :xd SEI "yym SATZ :yym :yd  
SEI "x [ ] SEI "y [ ]  
WIEDERHOLE :n [ /* Man aktualisiert die Liste der neuen Koordinaten.*/  
SEI "x SATZ :x ERSTES :xxm  
SEI "y SATZ :y ERSTES :yym  
SEI "xxm OHNEERSTES :xxm  
SEI "yym OHNEERSTES :yym  
]  
]
```

] **ENDE**

UM poly :Seite :Winkel

SCHREIBLINIE [Berechnung der Anfangspunkte.]

FREIMACHT STIFTHOCH RÜCKWÄRTS 100 RECHTS 90

RÜCKWÄRTS 50 LINKS 90

STIFTHOCH

WIEDERHOLE 360 DIV :Winkel

[

VORWÄRTS :Seite

RECHTS :Winkel

SEI "x SATZ :x XKOORD

SEI "y SATZ :y YKOORD

]

ENDE

SEI "Farben [weiss grün gelb rot orange linde rosa orange braun rosa violett Geld grau schwarz blau olive]
Kurve2 5

/*

In mehr auf dieser LOGO Version zu wissen, klicken Sie bitte auf der
Adresse <http://logoplus.pagesperso-orange.fr> , um meinen Site zu besuchen.

*/