

```
// Ceci crée, comme de vieux oscilloscopes, un modèle simple qui tourne. //
```

```
pour nouveau  
// Définis les paramètres d'écran, de crayon et de la tortue. //  
eff effxt accélère déroule ct  
fcc verte bc fixehasard 2 20  
fin
```

```
pour spir :a  
donne "t 0 donne "s 0 baissecrayon  
répète 45 [  
  xycourbe :a :s :t  
répète 90 [ xycourbe :a :s :t donne "t :t + 0,25 ]  
  donne "s :s + 0,25  
  ]  
fin
```

```
pour xycourbe :a :s :t  
donne "x 140 *(sin (90+:t))  
donne "y ( 140 *cos ((:a *t )+:s))+ (24*sin :t )  
fcc angcol :t  
point ph :x :y  
fin
```

```
pour angcol :t  
donne "green arrondir 127 * (1 +cos (:t +90))  
rends :green  
fin
```

```
pour démarrer  
nouveau  
tantque vrai [ spir hasard eff ]  
fin
```

```
démarrer // Cliquer sur le bouton "Stop" (fenêtre de travail) pour terminer. //
```