

efftxt eff effl déroule accélère ct ecl "1
répète 215 [avance boucle tournedroite 70]
attends 2 efftxt eff effl déroule accélère ct ecl "2
répète 2 [répète 12 [avance 180 tournedroite 150] tournedroite 180]
attends 2 efftxt eff effl déroule accélère ct ecl "3
répète 36 [répète 36 [avance 16 tournedroite 10] tournedroite 10]
attends 2 efftxt eff effl déroule accélère ct ecl "4
répète 6 [répète 18 [avance 140 tournedroite 100] tournedroite 60]
attends 2 efftxt eff effl déroule accélère ct ecl "5
répète 2 [répète 9 [avance 100 tournegauche 70 avance 45 tournedroite 150] tournegauche 180]
recule 150 répète 30 [avance 300 tournedroite 156]
attends 2 efftxt eff effl déroule accélère ct ecl "6
répète 120 [avance 3 * boucle tournedroite 90]
attends 2 efftxt eff effl déroule accélère ct ecl "7
fixehazard 0 180 trait 2
répète 164 [point ph hasard -90 hasard -90] trait 1
attends 2 efftxt eff effl déroule accélère ct ecl "8
répète 20 [répète 4 [avance 120 tournedroite 90] tournedroite 18]
attends 2 efftxt eff effl déroule accélère ct ecl "9
enroule fixehazard 0 3 répète 1200 [avance 20 tournedroite 90*hasard]
attends 2 efftxt eff effl déroule accélère ct ecl "10
donne "i 0 répète 1013 [fixecap (90-360*(puissance :i 3)/1013) avance 16 donne "i :i +1]
attends 2 efftxt eff effl déroule accélère ct ecl "11
répète 4 [répète 8 [répète 4 [tournedroite 90 avance 70,7] recule 70,7 tournegauche 45]
tournegauche 90]
attends 2 efftxt eff effl déroule accélère ct ecl "12
répète 80 [fixehazard 0 360 tournegauche hasard fixehazard 0 160 avance hasard fixehazard 0 40 tournegauche hasard
fixehazard 0 60 avance hasard origine]
attends 2 efftxt eff effl déroule accélère ct ecl "13
répète 3600 [avance 10 tournedroite boucle + 0,2]
attends 2 efftxt eff effl déroule accélère ct ecl "14
fixehazard 0 32 enroule cachetortue répète 10000 [avance 8 tournegauche (16 - hasard)]
efftxt ecl "terminé!