

löschttext bild lösclinie freimacht beschleunige vi schreiblinie "1 sd 1
wiederhole 215 [vorwärts whzahl rechts 70]
wart 2 löschttext bild lösclinie freimacht beschleunige vi schreiblinie "2
wiederhole 2 [wiederhole 12 [vorwärts 180 rechts 150] rechts 180]
wart 2 löschttext bild lösclinie freimacht beschleunige vi schreiblinie "3
wiederhole 36 [wiederhole 36 [vorwärts 16 rechts 10] rechts 10]
wart 2 löschttext bild lösclinie freimacht beschleunige vi schreiblinie "4
wiederhole 6 [wiederhole 18 [vorwärts 140 rechts 100] rechts 60]
wart 2 löschttext bild lösclinie freimacht beschleunige vi schreiblinie "5
wiederhole 2 [wiederhole 9 [vorwärts 100 links 70 vorwärts 45 rechts 150] links 180]
rückwärts 150 wiederhole 30 [vorwärts 300 rechts 156]
wart 2 löschttext bild lösclinie freimacht beschleunige vi schreiblinie "6
wiederhole 120 [vorwärts 3 * whzahl rechts 90]
wart 2 löschttext bild lösclinie freimacht beschleunige vi schreiblinie "7
startezufall 0 180 sd 2
wiederhole 164 [punkt satz zz -90 zz -90] sd 1
wart 2 löschttext bild lösclinie freimacht beschleunige vi schreiblinie "8
wiederhole 20 [wiederhole 4 [vorwärts 120 rechts 90] rechts 18]
wart 2 löschttext bild lösclinie freimacht beschleunige vi schreiblinie "9
rollauf startezufall 0 3 wiederhole 1200 [vorwärts 20 rechts 90*zz]
wart 2 löschttext bild lösclinie freimacht beschleunige vi schreiblinie "10
setze "i 0 wiederhole 1013 [aufkap (90-360*(potenz :i 3)/1013) vorwärts 16 setze "i :i +1]
wart 2 löschttext bild lösclinie freimacht beschleunige vi schreiblinie "11
wiederhole 4 [wiederhole 8 [wiederhole 4 [rechts 90 vorwärts 70,7] rückwärts 70,7 links 45]
links 90]
wart 2 löschttext bild lösclinie freimacht beschleunige vi schreiblinie "12
wiederhole 80 [startezufall 0 360 links zz startezufall 0 160 vorwärts zz startezufall 0 40 links zz startezufall 0 60
vorwärts zz mitte]
wart 2 löschttext bild lösclinie freimacht beschleunige vi schreiblinie "13
wiederhole 3600 [vorwärts 10 rechts whzahl + 0,2]
wart 2 löschttext bild lösclinie freimacht beschleunige vi schreiblinie "14
startezufall 0 32 rollauf vi wiederhole 10000 [vorwärts 8 links (16 - zz)]
löschttext schreiblinie "ende!