

```
donne "couleurs [ blanche verte jaune rouge orange tilleul fuchsia orange marron rose violette argent grise eau bleu olive ]
```

```
// Commande principale: // démarrer
```

```
pour nouveau  
eff efftxt déroule accélère  
fcfg eau fcc rouge lèvecrayon cachetortue  
ellipse [ 0 0 182 182 ] colorie lieu noire  
fin
```

```
pour poussière  
fixehazard 0 360 tournedroite hasard  
fixehazard 1 :max origine avance hasard  
donne "col 0  
tantque (:max < 182 ) [  
    donne "col voisinage  
    teste (:col = 0)  
    sivrai fixehazard 9 16  
    sifaux fixehazard 1 :col  
  
    fcc item :couleurs hasard point lieu  
    fixehazard 0 360  
    tournedroite hasard avance 2  
    donne "maxnouveau 2 + puissance ((puissance prem lieu 2 )+ (puissance der lieu 2 )) 0,5  
    si ( :maxnouveau > :max ) [  
        donne "max :maxnouveau  
        efftxt ecl ph "max= :max  
    ]  
    poussière  
]  
fin
```

```
pour voisinage  
// Vérifie si les pixels voisins sont occupés et  
rends 1 si si il y a de la poussière avoisinante. //  
donne "i prem lieu donne "j der lieu  
donne "x :i - 1 donne "compteur 0  
répète 3 [  
    donne "y :j - 1  
répète 3 [  
    teste ((différents? :i :x) et (différents? :j :y))  
    sivrai [  
        donne "r couleurpoint? ph :x :y  
        si différents? :r noire donne "compteur :compteur + 1  
    ]  
    donne "y :y + 1  
]  
    donne "x :x + 1  
]  
teste différents? :compteur 0  
sivrai rends 1  
sifaux rends 0  
fin
```

```
pour démarrer  
nouveau fcc jaune  
point lieu // dessine une tache poussière initiale //  
partage "max  
donne "max 4  
poussière  
fin
```