

```
//  
Ce puzzle a été créé par Henry Earnest Dudeney aux alentours de 1905. Les quatre pièces sont articulées par leur coin.  
Elles tournent pour former un carré ou un triangle équilatéral.  
//
```

```
pour nouveau  
// Définis les paramètres d'écran, de crayon et de la tortue. //  
eff effxt accélère déroule  
fcc verte lèvecrayon cachetortue  
fin
```

```
pour sqtri  
lèvecrayon fixexy 0 50 fixecap -150 baissecrayon  
avance 80 tournedroite 120 avance 160  
tournedroite 120 avance 119,28 tournegauche 42,12 avance 60 tournedroite 90  
avance 104 tournedroite 90 avance 106 tournedroite 90 avance 53 fcc 2  
fin
```

```
pour forme0  
lèvecrayon fixexy -51 39 baissecrayon fixecap (186 -:offset) *2  
avance 45,5 tournedroite 42,12 avance 41 tournedroite 120 avance 80  
tournedroite 107,88 avance 52  
fin
```

```
pour forme1  
lèvecrayon fixexy 0 50 fixecap -150 - :offset baissecrayon  
avance 80 tournedroite 120 avance 80 forme2  
tournedroite 180+ :offset avance 60,5 tournedroite 90 avance 52  
fin
```

```
pour forme2  
tournegauche :offset avance 80 tournedroite 120 avance 39 forme3  
tournedroite 180 +:offset avance 52 tournedroite 90 avance 46  
fin
```

```
pour forme3  
tournegauche :offset avance 80 tournedroite 137,88 avance 60 tournedroite 90 avance 52  
fin
```

```
pour peindre :angle  
donne "offset 90*(1+cos :angle)  
fcc grise sqtri fcc verte forme1 forme0  
attends 0,25 eff  
fin
```

```
pour démarrer  
partage "offset donne "offset 0  
nouveau  
tantque vrai [  
donne "angle 0  
répète 20 [peindre :angle donne "angle :angle + 9]  
donne "angle 180  
répète 20 [peindre :angle donne "angle :angle - 9]  
]  
fin
```

```
démarrer // Appuyer sur le bouton "Stop" (fenêtre de travail) pour terminer l'animation. //
```