

```
//  
Dieses Puzzle ist von Henry Earnest Dudeney in der Nähe 1905 entstanden. Die vier Stücke werden durch ihre Ecke  
artikuliert. Sie drehen lerne Form ein Viereck oder ein gleichseitig Dreieck.  
//
```

```
lerne neu  
// Definiert die Parameter des Bildschirms, des Stiftes und des Igels.//  
bild löschttext freimacht beschleunige  
fi grün sa vi  
ende
```

```
lerne sqtri  
sh aufxy 0 50 aufkap -150 sa  
vw 80 rechts 120 vw 160  
rechts 120 vw 119,28 links 42,12 vw 60 rechts 90  
vw 104 rechts 90 vw 106 rechts 90 vw 53 fi 2  
ende
```

```
lerne Form0  
sh aufxy -51 39 sa aufkap (186 -:offset) *2  
vw 45,5 rechts 42,12 vw 41 rechts 120 vw 80  
rechts 107,88 vw 52  
ende
```

```
lerne Form1  
sh aufxy 0 50 aufkap -150 -:offset sa  
vw 80 rechts 120 vw 80 Form2  
rechts 180+ :offset vw 60,5 rechts 90 vw 52  
ende
```

```
lerne Form2  
links :offset vw 80 rechts 120 vw 39 Form3  
rechts 180 +:offset vw 52 rechts 90 vw 46  
ende
```

```
lerne Form3  
links :offset vw 80 rechts 137,88 vw 60 rechts 90 vw 52  
ende
```

```
lerne malen :Winkel  
setze "offset 90*(1+cos :Winkel)  
fi grau sqtri fi grün Form1 Form0  
wart 0,25 bild  
ende
```

```
lerne geh  
teil "offset setze "offset 0  
neu  
solange wahr [  
    setze "Winkel 0  
    wh 20 [malen :Winkel setze "Winkel :Winkel + 9]  
    setze "Winkel 180  
    wh 20 [malen :Winkel setze "Winkel :Winkel - 9]  
]  
ende
```

```
geh // Klicke auf dem Knopf "Stop" (Arbeitsfenster) um die Belegung zu beenden. //
```