

```
// Hauptauftrag: // geh
```

```
lerne neu
```

```
// Initialisiert die Parameter des Bildschirms, des Stift und der Igel. //
```

```
bild löschttext beschleunige fi grün sh vi
```

```
ende
```

```
lerne Farbe
```

```
setze "Winkel
```

```
(erstes ort) / potenz (( potenz erstes ort 2 ) + ( potenz letztes ort 2)) 0,5
```

```
setze "rot_runde 127*(1+cos :Winkel)
```

```
setze "grün_runde 127*(1+cos(120+:Winkel))
```

```
setze "blau_runde 127*(1+cos(240+:Winkel))
```

```
rg (:rot_ * 1000) + (100 *:grün_) + (15 *:blau_)
```

```
ende
```

```
lerne Vierreck :Seite
```

```
wenn :Seite < 12 rk
```

```
sh rw :Seite /2 rechts 90 rw :Seite /2 sa
```

```
fi Farbe //1,4*:Seite //
```

```
wh 4 [vw :Seite links 90]
```

```
sh vw :Seite /2 links 90 vw :Seite /2 sa
```

```
links 4
```

```
Vierreck :Seite -8
```

```
ende
```

```
lerne geh
```

```
neu rechts 6 Vierreck 340
```

```
ende
```