

```

// Commande principale: // démarrer

pour nouveau
// Initialise les paramètres par défaut de l'écran, du crayon et de la tortue. //
eff effxt déroule accélère
fcc rouge lèvecrayon cachetortue trait 1
fin

pour spirale :angle
donne "rayon 40 + (150*sin (8*:angle) )
p2r :rayon :angle
fin

pour p2r :rayon :angle
donne "x :rayon * cos :angle
donne "y :rayon * sin :angle
point ph :x :y
fin

pour démarrer
nouveau fcc rouge donne "angle 0
répète 7200 [ spirale :angle donne "angle :angle + 0,05 ]
fin

//
à la ligne donne "rayon 40 + 150*Sin(6*:angle), modifier le 6 en 2, 7 ou 8 par exemple.
En rajoutant la primitive absolue, on voit même apparaître de petits pétales:
donne "rayon absolue 40 + 150*Sin(6*:angle)

ou encore....
donne "rayon 40 + absolue 150*Sin(6*:angle)

ou encore....
donne "rayon 90 * (1+Sin :angle)

ou encore....
donne "rayon 60*(1+2*Sin :angle)
//

```