

```
//  
Die Kurve als Schmetterling wird erhalten, indem man die Gleichung benutzt:  
 $R = e^{\cos \theta} - 2 * \cos 4 * \theta + \sin \theta / 12^5$   
wo ist e fast 2.718 wert, und der Tetawinkel variiert zwischen 0 und 3960 Grade (11 Umdrehungen).  
//
```

```
lerne neu  
// Deendeiert die Parameter des Bildschirms, des Stiftes und des Igels.//  
bild löschttext freimacht beschleunige  
fi grün sh vi  
ende
```

```
lerne Kurve :theta  
setze "theta 0  
wh 35000 [ fi angcol 3*:theta  
           ptor raddist :theta :theta  
           setze "theta :theta + 1  
           ]  
ende
```

```
lerne ptor :raddist_ :theta  
setze "x 50*:raddist_*sin :theta  
setze "y (50*:raddist_*cos :theta)-35  
punkt satz :x :y  
ende
```

```
lerne raddist :theta  
rg (potenz 2,7 (cos :theta) - (2*cos(4*:theta)))+(potenz sin(:theta /12) 5)  
ende
```

```
lerne angcol :theta  
setze "rot 127*(255+cos :theta)  
setze "grün 127*(255+cos(120+:theta))  
setze "blau 127*(255+cos(240+:theta))  
rg 10000 + :rot + :grün + :blau  
ende
```

```
lerne geh  
neu mitte sa Kurve 0  
ende
```

```
geh
```