

```
// Pour bien comprendre ce texte, une connaissance minimale de la base 2 est nécessaire. //
EFFACETEXTE // Pour voir apparaître tout de suite le message de connection de la carte. //
CONNECTE 0
// On connecte la carte K8055. Les jumps sk5 et sk6 sont sensés être en position. //
FIXECANAUX_L 1 // On allume le canal 1. (0 0 0 0 0 0 1)//
ATTENDS 0,3
FIXECANAUX_L 2 // On allume le canal 2. (0 0 0 0 0 1 0)//
ATTENDS 0,3
FIXECANAUX_L 4 // On allume le canal 3. (0 0 0 0 1 0 0)//
ATTENDS 0,3
FIXECANAUX_L 8 // On allume le canal 4. (0 0 0 1 0 0 0)//
ATTENDS 0,3
FIXECANAUX_L 16 // On allume le canal 5. (0 0 1 0 0 0 0)//
ATTENDS 0,3
FIXECANAUX_L 32 // On allume le canal 6. (0 0 1 0 0 0 0)//
ATTENDS 0,3
FIXECANAUX_L 64 // On allume le canal 7. (0 1 0 0 0 0 0)//
ATTENDS 0,3
FIXECANAUX_L 128 // On allume le canal 8. (1 0 0 0 0 0 0)//
ATTENDS 0,3
FIXECANAUX_L 255 // On allume tous les canaux. (1 1 1 1 1 1 1)//
ATTENDS 1
FERMECANAUX // On éteint tous les canaux de sortie logique. //
DECONNECTE // On déconnecte K8055. //
```

```
// Autre chose: //
```

```
POUR chenille // Les diodes de la carte s'allument progressivement en allant à chaque fois du canal 1 au dernier canal
qui vient d'être allumé, puis allume la diode du canal suivant. //
EFFACETEXTE // Pour voir apparaître tout de suite le message de connection de la carte. //
SI (( CONNECTE 0 ) = VRAI ) [
REPETE 256 [
FIXECANAUX_L BOUCLE // On allume plusieurs canaux simultanément. //
ATTENDS 0,05
]
FERMECANAUX DECONNECTE
]
FIN
```