

```

// Hauptauftrag: // geh

lerne neu
// Initialisiert die Parameter des Bildschirm, des Stiftes und des Igels. //
Bild beschleunige freimacht
fi grün sh vi
Ende

lerne Wahl :l
startezufall 1 Länge :l
rückgabe Element :l zufallzahl
Ende

lerne Spir
setze "s 10
wiederhole 60 [
    fi WinkelFarb :s +(10* :b)
    wiederhole 360 punkt xyKurve :s whzahl
    setze "s :s + 5
]
Ende

lerne xyKurve :s :t
setze "x 120 * (sin :s +( :a *:t)) + :s * (cos (:b *:t))
setze "y 120 * (cos :s +( :a *:t)) + :s * (sin (:b *:t))
rückgabe satz :x :y
Ende

lerne alea2
setze "a (Wahl [-1 1]) * Wahl [1 2]
setze "b (Wahl [-1 1]) * Wahl [2 3 4 5 6]
Ende

lerne WinkelFarb :theta
setze "rot_ abs ( 255 *cos (:theta))
setze "grün_ abs (255 *cos (:theta + 120))
setze "blau_ abs (255 *cos (:theta + 240))
rückgabe :rot_ + :grün_ +:blau_
Ende

lerne geh
teil [ "a "b ]
wiederhole 12 [neu alea2 Spir wart 2]
Ende

```