

```

// Hauptauftrag: // geh

lerne neu
// Initialisiert die parameter des Bildschirm, des Stiftes und des Igels. //
bild beschleunige freimacht
fi grün sh vi
Ende

lerne liss :c
setze "t 0
wiederhole 360 [
    fi WinkelFarb :t
    Segment satz 190*sin :t 190*cos :t satz 190*sin (:c *:t) 190*cos (:c *:t)
    setze "t :t + (6 - :c)
    wart 0,1
]
Ende

lerne WinkelFarb :t
setze "rot_ 127*(1+cos :t)
setze "grün_ 127*(1+cos(120+:t))
setze "blau_ 127*(1+cos(240+:t))
rückgabe :rot_ + :grün_ + :blau_
Ende

lerne geh
setze "c 4
wiederhole 2 [neu liss :c wart 2 setze "c :c - 1 ]
Ende

```