

```
pour rec :lo :la
// trace un rectangle de longueur :lo et largeur :la //
répète 2 [av :lo td 90 av :la td 90]
fin
```

```
pour carré :c
// trace un carré de côté :c//
répète 4 [av :c td 90]
fin
```

```
pour tri :c
// trace un triangle équilatéral de côté :c//
répète 3 [av :c td 120]
fin
```

```
pour patte :c
rec 2*:c 3*:c carré 2*:c
fin
```

```
pour antenne :c
av 3*:c tg 90 av :c td 90 carré 2*:c
lc re 3 *:c td 90 av :c tg 90 bc
fin
```

```
pour robot :c
eff déroule accélère ct
// Le corps //
rec 4*:c 28* :c
// Les pattes //
td 90 av 2*:c patte :c av 4* :c patte :c av 14*:c patte :c av 4*:c patte :c
// La queue //
lc tg 90 av 4* :c bc td 45 av 11*:c re 11 * :c tg 135
// le cou et la tête //
av 18 *:c carré :c av 3*:c carré :c td 90 av :c tg 90 av 2*:c td 90 carré 8* :c
// les oreilles //
av 4*:c tg 60 tri 3*:c lc td 150 av 8 *:c tg 90 bc tri 3*:c
// Les antennes //
av 4 *:c tg 90 av 2*:c td 90 antenne :c tg 90 av 4*:c td 90 antenne :c
// les yeux //
lc re 3 *:c bc carré :c td 90 lc av 3*:c bc tg 90 carré :c
// La bouche //
lc re 3*:c tg 90 av 3*:c td 90 bc rec :c 4*:c
fin
```

```
robot 10
```