

// Préférer spire1 à spire2 pour mieux gérer les appels récursifs de procédure. //

POUR spire1 :a :coul
TANTQUE :a <=9000 [

 FCC ITEM :couleurs :coul AVANCE 5 TOURNEDROITE :a

 si :coul = 16 DONNE "coul 0

 spire1 :a + 7 :coul + 1 // La procédure spire1 contient un appel récursif à l'intérieur d'une boucle finie, sans retour au niveau d'appel. Elle n'est pas obligée d'empiler les paramètres d'appel de la procédure et spire1 peut donc écraser sans risque ses propres données pour éviter un débordement de la pile des appels récursifs de la procédure.//

]

FIN

POUR spire2 :a :coul

TESTE :a > 9000

SIVRAI RETOURNE // RETOURNE va obliger spire2 à empiler les variables pour pouvoir les utiliser éventuellement sur le niveau d'appel, ce qui entraînera tôt ou tard un débordement de la pile des appels récursifs de la procédure. Seul moyen d'éviter un message d'erreur: diminuer la valeur de :a aux alentours de 1600. //

SIFAUZ [

 FCC ITEM :couleurs :coul AVANCE 5 TOURNEDROITE :a

 si :coul = 16 DONNE "coul 0

 spire2 :a + 7 :coul + 1

]

FIN

donne "couleurs [blanche verte jaune rouge orange tilleul fuchsia orange marron rose violette argent grise noire bleue olive]

EFF ACCELERE

EFFTXT ECL "spire1

spire1 30 1 // Pas de message du système//

ECL "spire2

spire2 30 1 // Il y a un message de dépassement de pile.

 Consulter la fenêtre technique "Paramètres du système" pour obtenir la valeur maximale précise de :a //