

```

//
La procédure spirale, dessine une ligne, tourne d'un angle fixé, et se rappelle avec une ligne dont la longueur est
augmentée de 4 pas de tortue. On a alors une impression de spirales.
//

pour nouveau
// Définis les paramètres d'écran, de crayon et de la tortue. //
eff effxt déroule accélère
fcc verte lèvecrayon cachetortue
fin

pour spirale :longueur :angle
fcc pencol :longueur
teste :longueur > 390
sivrai [avance :longueur /2 retourne]
sifaux [
    avance :longueur tournegauche :angle
    spirale :longueur +4 :angle
]
fin

pour pencol :longueur
donne "green arrondir :longueur /1,62
rends :green
fin

pour démarrer
donne "angle 158
répète 10 [
nouveau fcc verte baissecrayon
spirale 1 :angle attends 0,25
    donne "angle :angle + 2
]
fin

démarrer

```