

```
lerne neu
// Initialisiert die Parameter des Bildschirms, des Stiftes und des Igels.//
bild löschttext freimacht beschleunige
fi grün sa vi
ende
```

```
lerne init :n
setze "spoiler potenz ((1 - (potenz :n -3 2)) / 103 ) 0,5
setze "x :n +:spoiler
setze "y :n
fi colang :n
ende
```

```
lerne gbman
setze "xneu 1 - :y + abs :x
setze "yneu :x
punkt satz (:xneu *34) - 84 (:yneu *34) - 84
setze "x :xneu
setze "y :yneu
ende
```

```
lerne colang :angle
setze "grün ganzzahl( 127,5 * :angle - 255 )
rg 255 + :grün + 255
ende
```

```
lerne geh
neu teil [ "x "y ] setze "n 2
wh 40 [
    init :n
    wh 1000 gbman
    setze "n :n + 0,05
]
ende

geh
```