

POUR escargot
EFFACEECRAN BAISSSECRAYON CACHETORTUE
ACCELERE TRAIT 3 COULEURTORTUE NOIRE
// Tracé de la coquille. //
REPETE 550 [
AVANCE 0,01 * BOUCLE TOURNEDROITE 3
]
TOURNEGAUCHE 120 AVANCE 70 // Tracé du corps. //
TOURNEGAUCHE 20 AVANCE 20
REPETE 3 [
TOURNEDROITE 30 AVANCE 9
TOURNEDROITE 29 AVANCE 10
]
TOURNEDROITE 20 AVANCE 170
LEVECRAYON
RECULE 175
TOURNEDROITE 90 AVANCE 37
BAISSECRAYON
// Tracé des antennes. //
TOURNEDROITE 30 AVANCE 30 RECULE 30
TOURNEDROITE 15 AVANCE 30
LEVECRAYON VA [-29 (-102)] BAISSSECRAYON VA [-180 (-102)]
LEVECRAYON VA [-180 (-102)] BAISSSECRAYON VA [-89 (-61)]
LEVECRAYON VA [56 (-64)] BAISSSECRAYON VA [82 (-64)]
COLORIE [-21 (-10)] TILLEUL // on colorie la coquille. //
COLORIE [69 (-80)] ORANGE // on colorie le corps. //
COLORIE [-91 (-91)] ORANGE // on colorie la queue. //
TRAIT 1
FIN

escargot