

pour poly :n :m  
répète :n [ av :m td 360 /:n ]  
fin

pour étoile :cote  
répète 5 [ av :cote td 144]  
fin

pour motif :m :n  
répète :n [ av :m tg 720/:n ]  
fin

//  
motif 100 5  
ou  
motif 120 7  
ou  
motif 200 9  
ou  
motif 50 8  
ou  
motif 150 12  
ou  
motif 250 16  
//

eff  
//étoile 100//  
motif 150 9