

```
pour poisson :z
av 3* :z td 90 av 2* :z tg 90 av :z
td 135 av 4* :z *cos 45
td 135 av :z tg 90 av 2* :z td 90 av 3* :z
lc tg 45 re :z bc colorie lieu jaune
lc re :z bc colorie lieu bleue
fin
```

```
pour mer
enroule fcfg 4 ct
répète 15 [
fixehazard 0 800
donne "x 400 - hasard
fixehazard 0 500
donne "y 250 - hasard
lc fixexy :x :y bc //nage //
]
lc
fixehazard 0 800
donne "x 400 - hasard
fixehazard 0 500
donne "y 250 - hasard
fixexy :x :y mt
fin
```

```
pour poissons
fixehazard 0 8
donne "c hasard
fixehazard 0 50
donne "t hasard
teste :c =4
sivrai [
donne "c :c -1 fcc :c
teste :t <7
sivrai [ donne "t :t +3 poisson :t ]
sifaux poisson :t
]
sifaux [
fcc :c
teste :t <7
sivrai [ donne "t :t +3 poisson :t ]
sifaux poisson :t
]
fin
```

```
pour sens_de_la_nage
fixehazard 0 2
donne "s hasard
teste :s =0
sivrai [ fixecap 45 poissons ]
sifaux [ fixecap 225 poissons ]
fin
```

```
eff sens_de_la_nage
```