

```
//Commande principale:// démarrer 8
```

```
pour nouveau  
// Initialise les paramètres par défaut de l'écran, de la tortue et du crayon //  
eff accélère déroule fcfg eau fcc verte lèvecrayon cachetortue  
fin
```

```
pour initialise :n  
si :n <2 [ecl [Il faut plus de tortues!] stop]  
répète :n [  
obéis boucle  
donne "angle (boucle *360):n  
fcc angcol :angle lèvecrayon  
fixexy (190*sin :angle) (190*cos :angle) baissecrayon]  
fin
```

```
pour angcol :x  
donne "r 127,5 *(1+sin (:x))  
donne "g 127,5 *(1+sin (:x + 120))  
donne "b 127,5 *(1+sin (:x + 220))  
rends (:r * 100) +( :g *10) + :b  
fin
```

```
pour démarrer :n  
nouveau initialise :n  
tantque (((puissance ( puissance xcoord 2) + (puissance ycoord 2) 0,5)) > 2 )  
  [  
    répète :n [  
      obéis boucle donne "monlieu lieu  
      obéis boucle +1  
      si (boucle +1) > :n obéis 1  
      vers :monlieu avance 3  
    ]  
  ]  
fin
```