

```

// Commande principale: // démarrer

pour nouveau
// Fixe les paramètres initiaux de l'écran, de la tortue et du crayon. //
eff accélère déroule
fcc verte lèvecrayon cachetortue
fin

pour choix :l
fixehazard 1 card :l
rends item :l hasard
fin

pour spire
donne "s 10
répète 60 [
    fcc angcol :s +(10* :b)
    répète 360 point courbexy :s boucle
    donne "s :s + 5
]
fin

pour courbexy :s :t
donne "x 120 * (sin :s +(:a *:t)) + :s * (cos (:b *:t))
donne "y 120 * (cos :s +(:a *:t)) + :s * (sin (:b *:t))
rends ph :x :y
fin

pour aléa2
donne "a (choix [-1 1]) * choix [1 2]
donne "b (choix [-1 1]) * choix [2 3 4 5 6]
fin

pour angcol :theta
donne "rouge abs ( 255 *cos (:theta))
donne "vert abs (255 *cos (:theta + 120))
donne "bleu abs (255 *cos (:theta + 240))
rends :rouge + :vert +:bleu
fin

pour démarrer
partage [ "a "b ]
répète 12 [nouveau aléa2 spire attends 2]
fin

```