

```
pour tap :l :g
teste :g = 0
sivrai [ avance :l retourne ]
sifaux [
  tap :l / 5 : g - 1
  tg 90 lc avance : l / 5 bc
  répète 4 [ tap :l / 5 : g - 1 td 90 ]
  lc recule : l / 5 td 90 avance : l / 5
  bc tap :l / 5 :g - 1
  td 90 lc avance : l / 5 bc
  tap : l / 5 :g - 1
  répète 4 [ tap :l / 5 : g - 1 tg 90 ]
  lc recule : l / 5 tg 90 avance : l / 5 bc
  tap : l / 5 :g - 1
]
```

fin

```
pour tapis :l :g
répète 8 [ fcc hasard tap :l :g td 45 ]
fin
```

```
donne "couleurs [ BLANCHE BLEUE JAUNE NOIRE ROUGE VERTE TILLEUL FUCHSIA SARCELLE GRISE OLIVE
MARRON ARGENT ORANGE ROSE VIOLETTE ]
fixehazard 1 16
eff efftxt déroule accélère bc mt tapis 100 3
```