

```
lerne neu
löschttext freimacht beschleunige Stifthoch
Ende
```

```
lerne Gitter_Position :I :J :Fall
setze "XX 24*((5*:I)-(3*:J))
wenn :Fall = 1 setze "YY 9*((3*:I)+(5*:J)) + (96* Funktion1 :I :J) -16
wenn :Fall = 2 setze "YY 9*((3*:I)+(5*:J)) + (96* Funktion2 :I :J) -16
wenn :Fall = 3 setze "YY 9*((3*:I)+(5*:J)) + (96* Funktion3 :I :J) -16
wenn :Fall = 4 setze "YY 9*((3*:I)+(5*:J)) + (96* Funktion4 :I :J) -16
rückgabe Satz :XX :YY
Ende
```

```
lerne Funktion1 :X :Y
rückgabe 0 //identisch//
Ende
```

```
lerne Funktion2 :X :Y
rückgabe ((Cos (90* :X))*( Cos (90* :Y)))
Ende
```

```
lerne Funktion3 :X :Y
rückgabe ((Cos (270* :X))*( Cos (270* :Y)))
Ende
```

```
lerne Funktion4 :X :Y
rückgabe Cos (360* (Potenz ((Potenz :X 2) + (Potenz :Y 2)) 0,5))
Ende
```

```
lerne zeichne_Gitter: Fall
setze "L 0
wiederhole 2 [
setze "i -1
wiederhole :Grösse [
Stifthoch setze "j -1
wiederhole :Grösse [
wenn :L =0 [ gehe Gitter_Position :i :j :Fall Stiftab]
wenn :L =1 [ gehe Gitter_Position :j :i :Fall Stiftab]
setze "j :j + (2/ :Grösse)
]
setze "i :i + (2/ :Grösse)
]
setze "L :L + 1
]
Ende
```

```
lerne geh
neu teil "Grösse
setze "Grösse 16
wiederhole 4 [ Bild vi schreiblinie Satz "Funktion whzahl zeichne_Gitter whzahl wart 2 ]
Ende
```

```
geh
```