

```
// Hauptauftrag: // geh
```

```
lerne neu  
bild löschttext beschleunige freimacht vi  
ende
```

```
lerne zufall_Punkte  
startezufall -150 150  
setze "x zz setze "y zz  
punkt satz :x :y  
ende
```

```
lerne geh  
neu  
setze "Farben [ weiss grün gelb rot orange linde pink braun rosa violett geld grau schwarz blau olivefarbe sarcelle ]  
sd 2  
wh 50 [  
startezufall 1 16 fi element :Farben zz zufall_Punkte  
]  
startezufall 1 16 fi element :Farben zz mitte  
ende
```