

```
pour ChampVecteurs :pasGrille :pas
fcc bleue trait 1
donne "ix -250
tantque (:ix < 250 ) [
  donne "iy -200
  tantque ( :iy < 200) [ DessineChampVecteurs :ix :iy :pas donne "iy :iy + :pas ]
  donne "ix :ix + :pas
]
fin
```

```
pour DessineChampVecteurs :x0 :y0 :pas
segment [ :x0 :y0 ] [(:x0 + :pas) :y0 + ((fdy :x0) * :pas)]
fin
```

```
pour DessineFonction
ct eff enroule
trait 2,5
fcc rouge
donne "ix -250
répète 500 [ point [ :ix ff :ix ] donne "ix :ix + 1 ]
fin
```

```
pour fdy :x
rends ( puissance :x 2 ) * 3 /100000
fin
```

```
pour ff :x
rends ( puissance :x 3 ) /100000
fin
```

// Taper dans la fenêtre de travail:

DessineFonction ChampVecteurs 12 10

//