

Le jeu des Echecs



Un peu d'Histoire.

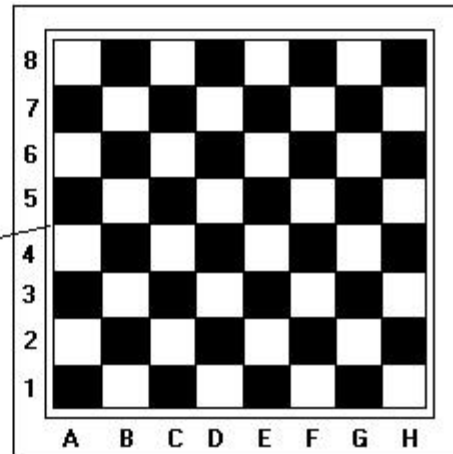
Le jeu des Echecs remonterait au 5^{ème} siècle et aurait été inventé par un moine hindou. Le nom viendrait du mot persan "schah", qui signifie "Roi". Jusqu'au 19^{ème} siècle, sa diffusion en Europe fut très lente. Sous le règne de Philippe II d'Espagne, le jeu fut modernisé et prit la forme que nous lui connaissons aujourd'hui.

L'échiquier.

C'est un plateau composé de 64 cases souvent blanches et noires et il est orienté de telle sorte que la dernière case à droite de la première ligne soit blanche.

La surface de déplacement des pièces est délimitée par les bandes.

Bande



Les pièces.

Chaque joueur possède 16 pièces (blanches pour l'un, noires pour l'autre), un Roi, une Dame, 2 Tours, 2 Cavaliers, 2 Fous et 8 Pions. Essaie de placer ces noms à leurs places respectives.



But du jeu.

Toutes ces pièces qui circulent en tous sens sur l'échiquier n'ont qu'un seul but: prendre le Roi ennemi ou, plus exactement, le mettre dans une situation telle qu'étant en prise, il ne puisse plus s'échapper. On réserve le nom d'échec lorsque le Roi est en prise par une pièce adverse, mais qu'il peut s'échapper ou se couvrir. Il est échec et mat s'il ne peut s'en échapper.

Découpage de l'échiquier.

On distingue essentiellement quatre zones sur l'échiquier selon que l'on se trouve du côté des Blancs ou du côté des Noirs et également selon du côté du Roi ou de la Dame du camp où on se trouve. Ainsi, il est possible de désigner une pièce d'après la position qu'elle occupe au début du jeu.

FRN désigne le Fou du Roi Noir; CDB, le Cavalier de la Dame Blanche.

Peux-tu situer la position de ces pièces à l'aide du code qui se trouve le long des bandes de l'échiquier?

FRN: CDB:

Les cases centrales ont été entourées ici car elles peuvent représenter au cours d'une partie un enjeu important.

