

```

// Um diesen Text gut zu erfassen ist eine minimale Kenntnis von Basis 2 notwendig.//
LÖSCHTEXT //Um sofort die Mitteilung der Verbindung der Karte erscheinen zu sehen.//
WENN SCHLISSKARTEAN 0 [
  // Man verbindet die K8055 Karte. Die jumps sk5 und sk6 sind in Position vernünftig, zu sein.//
  LEGKANÄLE_L_FEST 1 // Man einschaltet den Kanal 1. (0 0 0 0 0 0 1)//
  WART 0,3
  LEGKANÄLE_L_FEST 2 // Man einschaltet den Kanal 2. (0 0 0 0 0 1 0)//
  WART 0,3
  LEGKANÄLE_L_FEST 4 // Man einschaltet den Kanal 3. (0 0 0 0 1 0 0)//
  WART 0,3
  LEGKANÄLE_L_FEST 8 // Man einschaltet den Kanal 4. (0 0 0 1 0 0 0)//
  WART 0,3
  LEGKANÄLE_L_FEST 16 // Man einschaltet den Kanal 5. (0 0 1 0 0 0 0)//
  WART 0,3
  LEGKANÄLE_L_FEST 32 // Man einschaltet den Kanal 6. (0 0 1 0 0 0 0)//
  WART 0,3
  LEGKANÄLE_L_FEST 64 // Man einschaltet den Kanal 7. (0 1 0 0 0 0 0)//
  WART 0,3
  LEGKANÄLE_L_FEST 128 // Man einschaltet den Kanal 8. (1 0 0 0 0 0 0)//
  WART 0,3
  LEGKANÄLE_L_FEST 255 // Man einschaltet alle Kanäle. (1 1 1 1 1 1 1)//
  WART 1
]

```

```

SCHALTEKANÄLE // Man schließt alle Kanäle logischen Ausganges. //
SCHALTEKARTEAUS // Man schält die Karte ab. //

```

```

// Etwas Andere: //

```

```

UM Raupe

```

```

// Die Dioden der Karte zünden sich progressiv an, indem sie jedes Mal von Kanal 1 bis zum letzten Kanal gehen, der
soeben angezündet wurde dann anzündet die Diode des folgenden Kanals. //

```

```

LÖSCHTEXT // Um sofort die Mitteilung der Verbindung der Karte erscheinen zu sehen. //

```

```

WENN (( SCHLISSKANALAN 0 ) = WAHR ) [

```

```

  WIEDERHOLE 256 [

```

```

    LEGKANÄLE_L_FEST SCHLEIFE // Man schließt viele Kanäle logischen Ausganges
    Gleichzeitig. //

```

```

    WART 0,05

```

```

  ]

```

```

SCHALTEKANÄLE SCHALTEKARTEAUS

```

```

]

```

```

ENDE

```